

Java

Linee guida per la programmazione

Convenzioni per gli identificatori (nomi)

- Tutti i nomi degli **attributi** e dei **metodi** e tutte le **variabili** delle classi sono scritti con lettere **minuscole** (eventualmente con qualche carattereMaiuscolo all'interno); per esempio, sommaValori.
- Tutti i nomi delle **classi** e delle **interfacce** iniziano con una lettera **Maiuscola** seguita da lettere minuscole (eventualmente con qualche LetteraMaiuscola all'interno); per esempio, LibroDiTesto.
- Tutte le **costanti** sono scritte con lettere **MAIUSCOLE** (eventualmente con qualche CARATTERE_DI_SOTTOLINEATURA all'interno); per esempio, NUMERO_STUDENTI.

Convenzioni per gli spazi

- Impostate gli arresti di tabulazione a un valore pari a due spazi.
- Utilizzate liberamente righe vuote per separare parti di un metodo che sono logicamente distinte.
- Mettete uno spazio vuoto prima e dopo qualsiasi operatore binario:
`x1 = (-b - Math.sqrt(b * b - 4 * a * c)) / (2 * a); // Ottimo`
- `x1 = (-b - Math.sqrt(b * b - 4 * a * c)) / (2 * a); // Pessimo`
- Lasciate uno spazio vuoto dopo (e non prima) ogni virgola e punto e virgola. Non lasciate uno spazio prima o dopo una parentesi tonda o quadra. Lasciate uno spazio attorno alla parte (...) di un enunciato if, while, for o catch.
- `if (x == 0) y = 0;`
- `f(a, b[i]);`

Allineamento e Commenti

- Le parentesi graffe devono allinearsi orizzontalmente o verticalmente.
- Non ricorrete alle doppie barre // per i commenti che si sviluppano per più di due righe.
- Usate invece la notazione /* ... */ per i commenti su più righe.
- Disponete i commenti lunghi in questo modo:

```
/*
  commento
  altro commento
  ancora commenti
*/
```
- oppure così:

```
/*
  commento
  altro commento
  ancora commenti
*/
```

Commenti per Classi

- **N.B.** I commenti vanno inseriti dopo le eventuali istruzioni di include.
- Il commento che spiega lo scopo della classe deve essere nel formato che viene riconosciuto dal programma javadoc.
- Inizia con /** e usa i marcatori @author e @version
- Esempio

```
/**
 * Sintetico commento sulla classe
 * @author Cognome e Nome
 * @version gg-mm-aaaa
 */
```

Commenti per Attributi

- Per ogni attributo va inserito un commento che ne chiarisca il significato
- Esempio:

```
/**
 * Classe punto
 * @author Classe IVB Informatica
 * @version 09-11-2006
 */

public class Punto {
    /** ascissa */
    private double x;
    /** ordinata */
    private double y;
```

Commenti per Costruttori

- Per ogni costruttore va inserito un commento che ne chiarisca il significato e i parametri

- Esempio

```
/** Nessuna valorizzazione delle coordinate */
public Punto(){
}
/** Valorizzazione delle coordinate con i parametri passati
@param vx ascissa
@param vy ordinata
*/
public Punto(double vx, double vy){
    x=vx;
    y=vy;
}
```

Commenti per Metodi

- Lasciare una riga vuota dopo ciascun metodo.
- Ciascun metodo (salvo il metodo main) inizia con un commento in formato javadoc:

```
/**
    Commento sintetico
    @param <nomeDelParametro> <significato>
    @param ...
    @return <significato del valore ritornato se non void>
*/
```